

Vragen gesteld door de leden der Kamer, met de daarop door de regering gegeven antwoorden

2101

Vragen van het lid **Voordewind** (ChristenUnie) aan de ministers van Volksgezondheid, Welzijn en Sport en voor Jeugd en Gezin over *gameverslaving* (ingezonden 23 februari 2010).

Antwoord van minister **Klink** (Volksgezondheid, Welzijn en Sport), mede namens de minister voor Jeugd en Gezin (ontvangen 31 maart 2010).

Vraag 1

Heeft u kennisgenomen van het artikel «Computerspellen regeren de game-junk»?^{1 en 2}

Antwoord 1

Ja, dit artikel is mij bekend.

Vraag 2

Deelt u de mening van het onderzoeksbureau IVO dat de industrie heldere informatie moet verschaffen over de verslavingsrisico's van games? Bent u bereid aan te dringen op zelfregulering op dit punt?

Antwoord 2

Ik vind het belangrijk dat consumenten voorgelicht worden over mogelijke risico's die het spelen van games met zich meebrengt. Binnen bestaande programma's als Digivaardig en Digibewust werken de Nederlandse overheid, het bedrijfsleven en diverse maatschappelijke instellingen samen met als doel het verantwoord gebruik van digitale middelen te stimuleren. Als onderdeel van Digibewust zijn de site www.weetwatzegamen.nl en de gamewijzer ontwikkeld. Deze bieden informatie aan ouders bedoeld om hen te ondersteunen bij het verstandig omgaan met games, bijvoorbeeld hoe zij excessief gamegedrag kunnen herkennen en voorkomen. De beheerder van deze website heeft mij toegezegd gerichte informatie over gameverslaving hier aan toe te voegen. Tevens bestaat er een Europees classificatiesysteem (PEGI en PEGI online) waarbij door middel van pictogrammen informatie wordt verstrekt over mogelijk schadelijke elementen in games. De Europese Commissie voert overleg met de game-industrie om te bezien of er méér gedaan kan worden om de jeugd beter te beschermen tegen mogelijk schadelijke effecten van

¹ Trouw, 2 februari 2010.

² Zie ook Aanhangsel Handelingen, vergaderjaar 2009–2010, nr. 1392.

games. Een van de maatregelen zou kunnen zijn om aan de bestaande pictogrammen een pictogram toe te voegen over de mogelijk verslavende werking.

Vraag 3

Onderschrijft u de conclusie van onderzoeker J. L. dat alle verslavingen tijdens de adolescentie beginnen en dat gameverslaving kan leiden tot andere vormen van verslaving op latere leeftijd? Bent u bereid gameverslaving onderdeel te laten zijn van het landelijke voorlichtingsprogramma «Gezonde school en genotmiddelen»?

Antwoord 3

Verslavingen kunnen inderdaad beginnen in de adolescentie, maar dit is niet altijd het geval. Wel blijken preventieactiviteiten op deze leeftijd het meeste effect te hebben. Er zijn mij geen signalen bekend dat gameverslaving structureel kan leiden tot andere vormen van verslaving op latere leeftijd. Gameverslaving is momenteel geen onderdeel van «De Gezonde School en Genotmiddelen». Wel besteden de meeste instellingen voor verslavingszorg in het preventie aanbod aandacht aan het onderwerp gameverslaving, omdat hier vanuit scholen en ouders vraag naar is. Ook kunnen ouders via diverse kanalen, zoals bijvoorbeeld vermeld in het antwoord op vraag 2, informatie krijgen over het herkennen en voorkomen van excessief gamegedrag. Op dit moment beschouw ik het huidige preventieaanbod dan ook als voldoende.

Vraag 4

Hebben de Centra voor Jeugd en Gezin de specifieke kennis over gameverslaving in huis of kunnen zij doorverwijzen naar specifieke hulp? Bent u bereid in de reguliere hulpverlening te stimuleren dat specifiek hulpaanbod voor gameverslaving wordt ontwikkeld, omdat nu met name algemene leefstijltraining wordt toegepast waarvan niet is bewezen dat deze aansluit op het probleem van gameverslaving?

Antwoord 4

Specifieke kennis over gameverslaving behoort toe aan de gespecialiseerde hulp, in dit geval de verslavingszorg. Bij de Centra voor Jeugd en Gezin kunnen ouders terecht met allerlei vragen op het gebied van opvoeden en opgroeien. Ouders die compulsief gedrag bij hun kinderen menen te herkennen kunnen laagdrempelig bij een professional terecht in het Centrum voor Jeugd en Gezin. Indien nodig kan deze verwijzen naar een professional in de gespecialiseerde zorg.

Voor de behandeling van gameverslaving worden door de verslavingszorg behandelstrategieën toegepast die effectief zijn gebleken bij andere vormen van verslaving. Naast leefstijltraining gaat het hierbij bijvoorbeeld om cognitieve gedragstherapie en casemanagement. Deze aanpak lijkt goed te werken, vaak lijken korte interventies al redelijk succesvol. Aangezien gameverslaving een nieuw type problematisch gedrag is, is er nog geen specifieke evidence-based behandeling voor. Verschillende instellingen voor verslavingszorg doen momenteel onderzoek naar de effectiviteit van de behandeling.

Vraag 5

Deelt u de mening dat de website www.mediawijzer.net geen gerichte informatie over gameverslaving bevat? Bent u bereid de website aan te vullen met informatie over gameverslaving en doorverwijzingen naar gerichte hulpverlening?

Antwoord 5

De website www.mediawijzer.net is een algemene website met als doel de mediawijsheid van burgers te vergroten. Vanuit deze website wordt doorverwezen naar de site www.weetwatzegamen.nl, die ook vermeld wordt in het antwoord op vraag 2.

Toelichting:

Deze vragen dienen ter aanvulling op eerdere vragen ter zake van het lid Gerkens (SP), ingezonden 5 februari 2010 (vraagnummer 2010Z02270)